



# АНИМАГИЯ

мобильная игра

2D графика

Платформы: IOS и Android

Режим: однопользовательский

Длина одной игровой сессии: 10-15 минут

Длина игры (освоение всего контента): 2-5 часов

ЦА: 12+



# МИР ИГРЫ

Добро пожаловать в Академию анимагии!

Анимаг - тот, кто способен принимать  
животную форму.

У анимагов разнится количество магического духа,  
поэтому формы животных бывают разные.  
Как только вы переступите порог Академии,  
мы распределим вас на соответствующий  
духу факультет!



## КРЫСОЛЮДЫ жертва

Факультет для тех, у кого хватила духа только для формы грызуна.

Хищники устраивают на них охоту, а крылатые просто  
проходят мимо.



## КРЫЛАТЫЕ наблюдатель

Факультет для тех, у кого хватила духа для формы птицы.

Закрывают глаза на охоту или даже активно поддерживают хищника.  
Но найдется тот, кому надоело стоять в стороне!



## ХИЩНИКИ агрессор

Факультет для тех, у кого хватила духа аж на форму хищника.

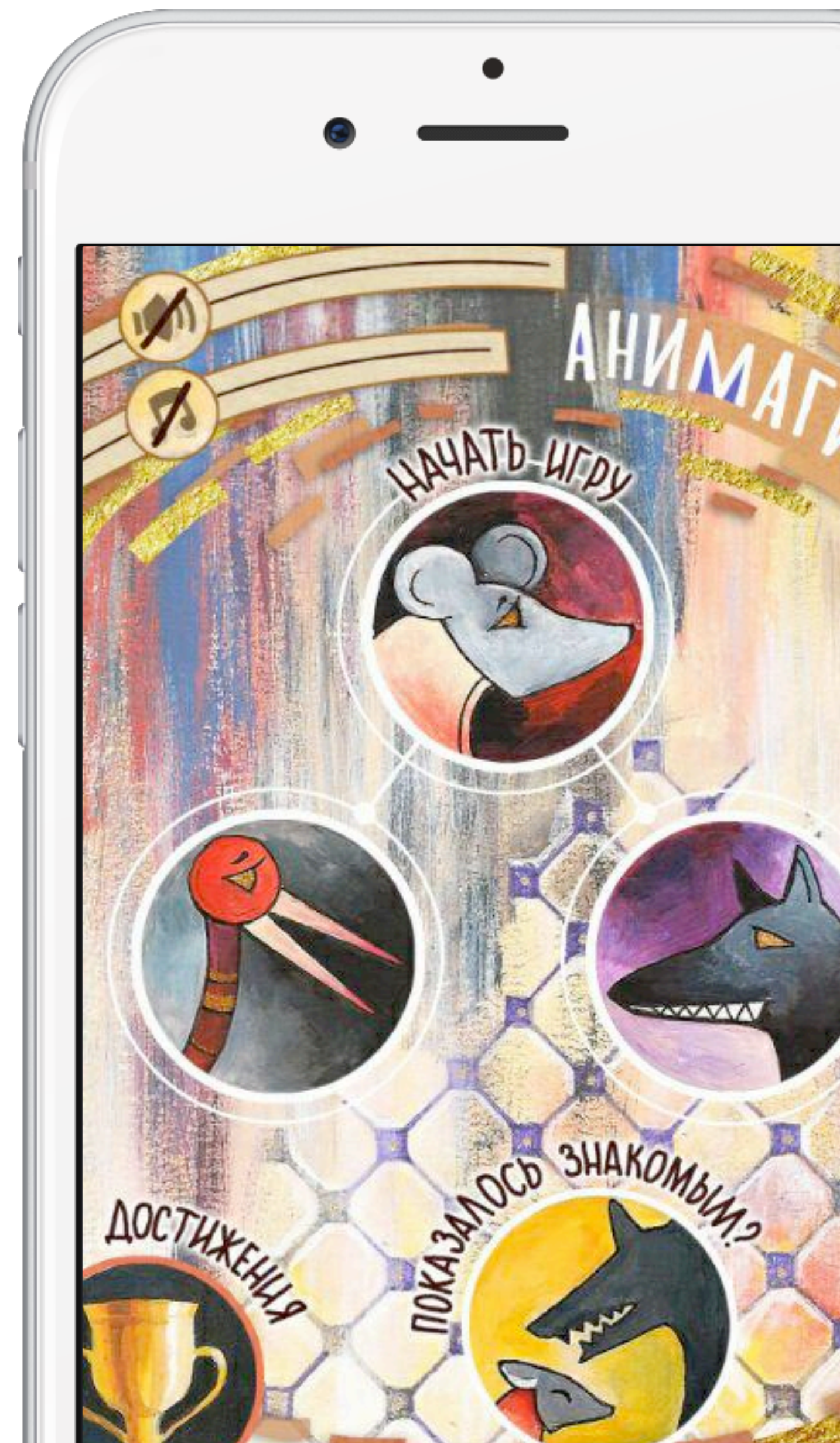
Хищники устраивают охоту на крысолюдов и поддерживают  
авторитет среди крылатых.



# ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ЦЕЛЬ

Используя метафору и увлекательный геймплей

- привлечь внимание к проблеме травли;
- охватить как можно больше подростков, встречающихся с травлей в любой из 3 ролей (жертва, наблюдатель, агрессор);
- дать игровой опыт выхода из позиции наблюдателя;
- распространить источники полезной информации, а также телефоны доверия.







# ГЕЙМПЛЕЙ

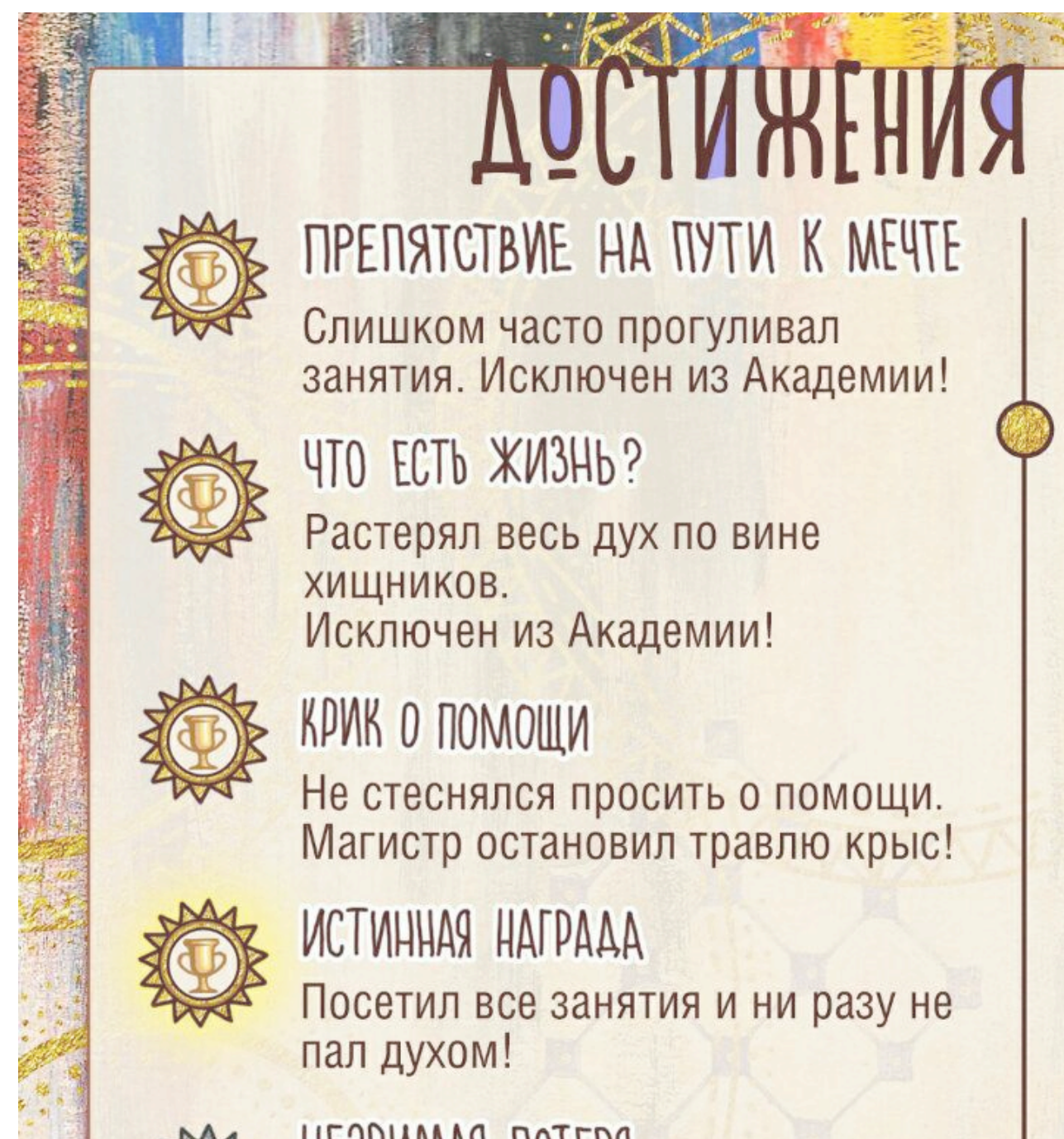
Это платформер с уникальной механикой и необычным круговым дизайном уровня.

- 3 игровых персонажа на выбор;
- множество игровых целей: посещение уроков, обращение за помощью к директору, увеличение духа, выговоры, охота, защита слабых и многое другое.
- ограниченное время;
- встроенная мини-игра;
- различные концовки и достижения.



# СЮЖЕТ

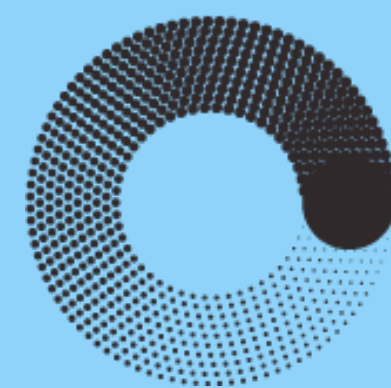
В игре использованы не классические принципы подачи сюжета: через геймплей, реплики персонажей, концовки, достижения и визуальные решения. Это необходимо для удержания целевой аудитории (минимизация количества текста).



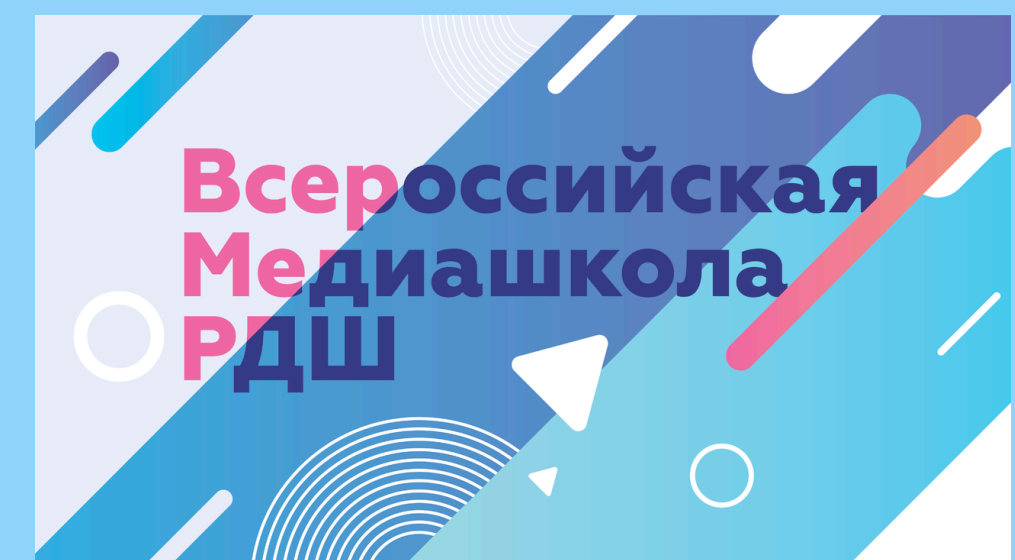


# ПАРТНЕРЫ

Проект реализуется при поддержке Грантов Мэра Москвы  
для социально ориентированных НКО Комитета общественных связей и молодежной политики города Москвы.

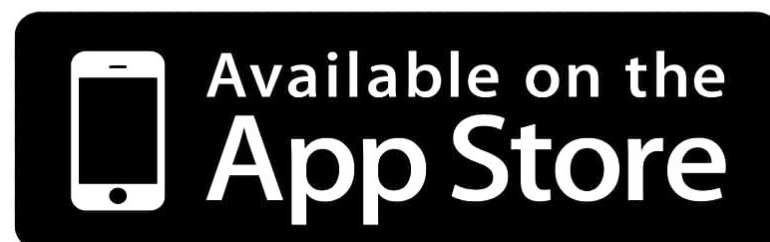


**МОСКОВСКИЙ  
ПОЛИТЕХ**





# СКАЧАТЬ ИГРУ:



Игру можно найти в App Store и Google play  
по названию «Анимация».  
Ориентируйтесь на данную иконку





# МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

ДЛЯ ОБСУЖДЕНИЯ ИГРЫ



<https://cutt.ly/ayEx3fh>



# ОСТАВИТЬ ОТЗЫВ:



<https://forms.gle/KGLnWGoDAaysyynh8>

Заполнение формы очень поможет нам в улучшении игры,  
а также позволит делать социальные проекты в дальнейшем!



# СПАСИБО!



<http://animagic.tilda.ws>

  
**ПОЛДЕНЬ**